



# Python

## Programowanie gier komputerowych

Opracował: Andrzej Nowak

### Wymagania dotyczące projektu gry komputerowej:

#### Ruch gracza

1. **Wersja minimum** – sterownie ruchem gracza za pomocą strzałek
2. **Wersja maksimum** – sterowanie ruchem gracza **za pomocą myszy** lub strzałek

#### Obiekt gracza

1. **Wersja minimum** – własny projekt w grafice 2D
2. **Wersja maksimum** – własny projekt w grafice **3D**

#### Plansza (pole) gry

1. **Wersja minimum** – własny projekt w grafice 2D
2. **Wersja maksimum** – własny projekt w grafice **3D**

#### Multimedia i efekty specjalne

1. **Wersja minimum** – dołączony dźwięk w postaci dowolnej melodyjki
2. **Wersja maksimum** – dołączone dźwięki dopasowane do wydarzeń w grze. Np. dźwięk wybuchu w przypadku zestrzelenia lub kolizji z obiektem.

**Projekt zawierający wszystkie pliki będące elementem gry należy przesać, w formie pliku skompresowanego rar lub zip o nazwie:**

`imię_nazwisko_klasa.rar`

na adres e-mail:

`andrzejnowak@zsp1.siedlce.pl`

w terminie określonym na zajęciach.